

Progetto “ARTEINGIOCO”

PREMESSA

Bambini alla scoperta della Bibbia attraverso l'arte.

Questa proposta utilizza l'arte come gioco, stimola esperienze conoscitive per fornire agli alunni differenti sollecitazioni didattiche attraverso una sperimentazione di materiali e tecniche diversificate.

L'intento è di offrire un “laboratorio biblico” rivolto agli alunni, utilizzabile da insegnanti che desiderano fornire un percorso piacevole e divertente approfondendo alcuni passaggi fondamentali della Bibbia e i primi approcci verso il mondo dell'arte.

Ogni incontro prende avvio da alcune suggestioni artistiche che stimolano la lettura delle immagini, accompagnate da domande che sollecitano l'osservazione dettagliata e la verbalizzazione delle varie opere d'arte.

Per ogni argomento sono riportati i brani biblici e le opere d'arte prese in esame sono di epoche diverse e realizzate con stili e tecniche differenziate per offrire una proposta ampia e diversificata e avvicinare e sensibilizzare gli alunni al “gusto del bello”.

TRAGUARDI

L'alunno è in grado di osservare, esplorare, descrivere e leggere immagini (opere d'arte, fotografie, manifesti, fumetti, ecc) e messaggi multimediali (spot, brevi filmati, videoclip, ecc.)

Individua i principali aspetti formali dell'opera d'arte; apprezza le opere artistiche e artigianali provenienti da culture diverse dalla propria.

Riconosce che la Bibbia è il libro sacro per cristiani

Riconosce il significato cristiano del Natale e della Pasqua, traendone motivo per interrogarsi sul valore di tali festività nell'esperienza personale, familiare e sociale.

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO

Cogliere il significato dei sacramenti nella tradizione della Chiesa, come segni della salvezza di Gesù e azione dello Spirito Santo.

Decodificare i principali significati dell'iconografia cristiana

Intendere il senso religioso del Natale, a partire dalle narrazioni evangeliche e dalla vita della Chiesa

Leggere e comprendere le opere d'arte.

Produce e rielabora in modo creativo le immagini con tecniche e materiali diversi.

CONTENUTI

La Creazione

L'arca della pazienza

Mosè e i 10 comandamenti

L'Annunciazione

L'Evento della Natività

Gesù riceve il Battesimo

Il miracolo di Cana

Gesù sceglie i suoi amici

Dall'ingresso di Gesù in Gerusalemme all'ultima cena

La passione e morte di Gesù

La deposizione di Gesù

La Risurrezione
La Pentecoste

ATTIVITA'

Ogni incontro si svolgerà nel Salone Accoglienza, con scadenza mensile, alla presenza di tutti gli alunni della scuola primaria. Le slides, proiettate dal computer, illustrano le opere d'arte da osservare e spiegare. Dopo un'osservazione particolareggiata e la lettura dell'immagine con le diverse modalità espressive utilizzate, si leggerà il brano biblico per poi riflettere e condividere considerazioni e pensieri.

CONOSCENZE

Ascolto
Comprensione
Memorizzazione
esplorazione
Produzione verbale
Espressione creativa
Coordinazione oculo-manuale

ABILITA'

Attenzione, concentrazione e osservazione
Potenziamento cognitivo e conoscitivo
Sperimentazione di tipo sensoriale
Condivisione
Osservazione dettagliata

DESTINATARI

Gli alunni della scuola primaria

TEMPI

Il progetto sarà realizzato lungo il corso dell' anno scolastico 2014/2015 con scadenza mensile

STRUMENTI

Computer, videoproiettore, slides, racconti biblici

Discipline coinvolte

Italiano, Arte e immagine, Religione, Geografia, Scienze

COORDINATRICE DEL PROGETTO

Anna Annunziata

Verifica

Dopo ogni incontro, ogni singola insegnante proporrà alla classe verifiche specifiche; il Collegio Docenti provvederà a verificare il raggiungimento degli obiettivi dell' intero progetto al termine del percorso.